

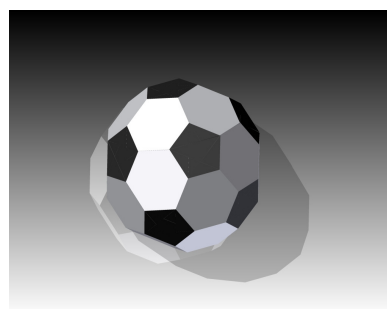


Warszawa, 12 X 2009

## Komunikat o konkursie 2010

Stowarzyszenie ProCAX zaprasza studentów i uczniów szkół technicznych oraz wszystkie osoby zafascynowane technikami CAx do nowego konkursu.

### „projekt piłki na zasadzie kostki Rubika”



#### Reguły Konkursu

W dowolnym znanym sobie systemie CAD należy przedstawić:

1. Model 3D własnego projektu w oryginalnym pliku zastosowanego programu (orientacyjny wymiar  $\varnothing 100$  mm), ale można zaproponować własny;
2. Modele komponentów, detali złożenia, także w oryginalnych plikach;
3. Poprawną dokumentację 2D detali i złożenia w \*pdf, sugerowane formaty A3 i A4;
4. Symulację działania piłki w formacie np. \*avi

#### Regulamin

1. Pracę zapisać na płycie CD lub DVD (oryginalne pliki CAD plus \*pdf plus \*avi z symulacją);
2. Kopertę A6 z danymi Autora/ów (imię, nazwisko, adres, e-mail, tel.) podpisać tylko Hasłem np. imieniem;
3. Dokumenty należy przesłać na adres Stowarzyszenia w nieprzekraczalnym terminie **do 30 czerwca 2010;**
4. Jeden Autor (zespół) może zgłosić tylko jedną pracę (dopuszczamy zespoły 1-3 osobowe, co umożliwi pracę także w środowisku rozproszonym);
5. Prawa autorskie do zgłoszonych projektów są własnością Autorów (zespołów);
6. Autorzy (zespoły) 3 najlepszych prac zostaną zaproszeni do udziału w IX Forum Inżynierskim ProCAX, (na koszt organizatorów), w listopadzie 2010, przedstawią tam swoje projekty i otrzymają nagrody rzeczowe;
7. Miejsca od 4 do 6 zostaną uhonorowane nagrodami książkowymi z tematyki CAx;
8. Jury konkursowe, wybrane przez Zarząd ProCAX ogłosi ostateczne wyniki w dniu **15 lipca 2010** na stronie internetowej ProCAX. Decyzja Jury będzie ostateczna.
9. Nie należy kopiować podanego przykładu, ale zaproponować własny ulepszony projekt (uwzględnić prostotę wykonania elementów, łatwość montażu itp.)

verte !

## Trochę historii

Pomysł konkursu oparty jest na oryginalnym polskim projekcie pt. Zabawka logiczna wg. zgłoszenia patentowego nr P. 238966 z 9 listopada 1982r. (zgłaszający: Stanisław PACIOREK - Rybnik i Jan KAJDA - Jastrzębie Zdrój)  
patrz: Biuletyn Urzędu Patentowego nr 17 (279) Rok XII z 13 08 1984r, str. 5, klasa A63F

A63F

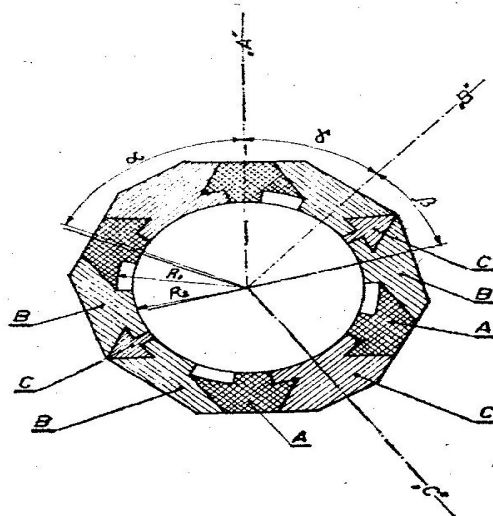
P. 238966

09.11.1982

Stanisław Paciorek, Rybnik, Jan Kajda, Jastrzębie Zdrój, Polska (Stanisław Paciorek, Jan Kajda).

### Zabawka logiczna

Celem wynalazku jest opracowanie konstrukcji zabawki umożliwiającej dowolną kombinację i formę jej kształtów zewnętrznych.



Zabawka logiczna, składająca się z elementów wzajemnie ze sobą współpracujących i stanowiących razem jedną bryłę, ma kształt wielościanu w granicach ścian zewnętrznych od 32 do 22, złożonego z 12 elementów osiowych (A), 20 elementów wewnętrznych (B) i 30 elementów wewnętrznych (C) ułożonych na kuli. Elementy zewnętrzne (B) i elementy wewnętrzne (C) zmieniają swoje położenie, natomiast elementy osiowe (A) wykonują jedynie ruch obrotowy, a płaszczyzny obrotu mają kąt różny od  $90^\circ$ . Wszystkie elementy (A, B i C) mają wyprofilowaną część, której powierzchnia zawarta jest pomiędzy powierzchniami kul o promieniu ( $R_1$ ) i ( $R_2$ ) i ograniczona jest powierzchnią stożkową. (2 zastrzeżenia)

Przykład opracowany został przez Kol. Kamila SYBILSKIEGO [kamil.sybilski@gmail.com](mailto:kamil.sybilski@gmail.com) na podstawie zgłoszenia i dokumentów przekazanych Stowarzyszeniu przez Pana Stanisława PACIORKA i jest do wglądu na stronie ProCax <http://www.procax.org.pl/news.php> patrz przycisk po lewej, WARTO ZOBACZYĆ, plik \*.avi

Zapraszamy do dzieła i nadsyłanie niekonwencjonalnych rozwiązań prac konkursowych

Zarząd ProCax