mgr inż. Paweł Maślak, dr inż. Piotr Górski, dr inż. Stanisław Iżykowski, dr inż. Krzysztof Chrapek

Wyznaczanie sił w przegubach maszyny o kinematyce równoległej w trakcie pracy, z wykorzystaniem metod numerycznych

W artykule przedstawiono sposób realizacji badań symulacyjnych przy użyciu nowoczesnych narzędzi symulacyjnych. Zaprezentowane zostały sposoby generowania sygnału sterującego rozwiązania odwrotnego i prostego kinematyki maszyny o kinematyce równoległej. W następnej części artykułu przedstawiono harmonogram prowadzonych analiz i wyniki wybranych symulacji badań napędu maszyny typu Hexapod, która znajduje się w Instytucie Technologii Maszyn i Automatyzacji Politechniki Wrocławskiej.

1 WSTĘP

Projektowanie nowoczesnych maszyn jest procesem złożonym. Niekonwencjonalne struktury (jakimi są konstrukcje o kinematyce równoległej) wymagają wykorzystania nowoczesnych technik symulacyjnych. Narzędzia CAx umożliwiają budowę modeli numerycznych, przy wykorzystaniu których prowadzone są analizy własności statycznych i dynamicznych maszyny. Szeroki zakres prowadzonych eksperymentów numerycznych sprawia iż możliwe jest poznanie własności maszyn w trakcie pracy zanim wykonany zostanie kosztowny prototyp.

Przedmiotem prowadzonych analiz symulacyjnych jest maszyna o kinematyce równoległej. Jej struktura geometryczno-ruchowa to dwie platformy (stała i ruchoma) połączone ze sobą sześcioma ramionami. Wszystkie ramiona są czynne (rys. 1). Do napędu platformy wykorzystano sześć jednostek serwonapędowych ze śrubami tocznymi.



Rys. 1. Widok rzeczywisty badanej maszyny o kinematyce równoległej

Artykuł Autorski z VIII Forum Inżynierskiego ProCAx, Siewierz, 19-22 XI 2009 (MECHANIK 2/2010)

2 Modelowanie wymuszenia kinematycznego

Pierwszym etapem projektowania było zamodelowanie wymuszenia kinematycznego. Proces ten przebiegał dwuetapowo. Pierwsze zostało zamodelowane zadanie odwrotne kinematyki, które określa jaka jest konfiguracja mechanizmu w danym położeniu efektora. Wykonanie tego zadania dla mechanizmów o kinematyce równoległej jest znacznie łatwiejsze niż wykonanie zadania prostego[4].

W celu zamodelowania zadania odwrotnego kinematyki w modelu geometrycznym przyłożono napęd do efektora manipulatora, gdzie określono jaki ruch ma wykonać platforma. Zamodelowano translację wzdłuż osi x, y, z oraz obrót efektora względem osi x, y i z. Widok na przyłożenie efektora oraz zamodelowane wymuszenie pokazuje rysunek 2. Programowanie przykładowego wymuszenia stosowanego dla translacji wzdłuż osi X i obrotu wokół tej osi pokazano na rysunku 3 [3,5].

		🔿 Impo	se Motion(s)				
		Name MOTION_1					
	z ^z	Moving Point MARKER_388					
		Refer	ence Point MARK	ER_389			
		DoF	Туре	f(time)	Disp. IC	Velo. IC	
		Tra X	disp(time) =	STEP(time , 0			
		Tra Y	disp(time) =	STEP(time , 0			
		Tra Z	disp(time) =	STEP(time , 0			
	$1 \rightarrow 1$	Rot X	disp(time) =	STEP(time , 0			
		Rot Y'	disp(time) =	STEP(time , 0			
₩ X		Rot Z"	disp(time) = 🛛 💌	0			
		Z Z)				
				ОК	Apply	Cancel	
\sim	z z						

Rys. 2. Napęd w zadaniu odwrotnym kinematyki

T une don Dander				🖗 Impose	Motion(s)			
lefine a runtime function		● Full names ○ Short names ○ Adams ids			Name .ste	erowanie_odwrotne.1	MOTION_1	
STEP(time , 0 , 0 , 3 , 0d)+STEP(time , 3 , 0 , 4 , -10d)				Moving Point		t_sterowanie_odwrotne.PART_48.MARKER_388		
+STEP(time , 4 , 0 , 5 , 0d)+STEP(+ +STEP(time , 6 , 0 , 7 , 0d)+STEP(+			Referen	ce Point .st	t_sterowanie_odwrotne.ground.MARKER_389			
+STEP(time , 8 , 0 , 9 , 0d)+STEP(+ +STEP(time , 10 , 0 , 14 , 0d)	time , 9 , 0 , 10 , +10d)		DoF Ty	pe	f(time)	Disp. IC	Velo, IC
				Tra Y d	ien(time) =	TEP(time	<u> </u>	
Math Euroctione		+		Tra Y d	isn(time) =	STEP(time ,		
A contractions		[10	*	Tra 7 d	isp(time) =	STEP(time ,		
E Function Builder					is a diment	CTED(time ;		
Define a runtime function		 Full names C Short names C Adams ids 		Rot X a	isp(time) =	SIEP(time,		
STEP(time , 0 , 0 , 1 , 0)+STEP(t:	ime , 1 , 0 , 2 , +200)			Rot Y' d	isp(time) =	STEP(time ,	<u> </u>	
+STEP(time , 2 , 0 , 3 , 0)+STEP(+STEP(time , 4 , 0 , 5 , 0)+STEP(*	time, 5, 0, 4, -400)			Rot Z" d	isp(time) =	STEP(time ,	0	
+STEP(time , 6 , 0 , 7 , -400)+STEP	P(time,7,0,8,+40	D)		10				
+STEP(time , 10 , 0 , 12 , 0)	······ , · , · , · · , · · · · · · · ·				2 😡			
+STEP(time , 12 , 0 , 13 , +200)+S	<pre>FEP(time , 13 , 0 , 14 ,</pre>	0)				OK	Apply	Cance
Math Functions Assist		+	F					
ABS								
ACOS								
1 7 9 9 9								
AINT								
AINT ANINT ASIN								
AINT ANINT ASIN ATAN								
AINT ANINT ASIN ATAN ATAN2								
AINT ANIHT A								
AINT ANIMT ASIM ATAM ATAM ATAM Chebyshev Polynomial CoS								
AINT ANINT ASIN ATAN Chabyphew Polynomial C03 C03 C03 C05 C05 C05 C05 C05 C05 C05 C05 C05 C05	atting Object Data							
AINT ANDIT ASID ASID ATAN ATAN ATAN COS COS COS COS COS COS COS COS COS COS	atting Object Data							
AINT AINT ASIN ASIN AINA AINA Cos Cos Cos Cos Cos Cos Cos Cos Cos Cos	etting Object Data farkers _							
AINT AINT ASID ASID ATAN ATAN ATANZ COS COSH COSH DELAY DFH KOP FOULTOF COSING Series	etting Object Data Tarkers 🔹	Insert Object Name						
AINT ANIT ASIN ASIN ATAN ATAN ATAN COS COS Collyter Polynomial COS COS COS ATAN COS COS COS COS CON CON CON CON CON CON CON CON CON CON	etting Object Data Aarkers 🗾	Insert Object Name						

Rys. 3. Sterowanie napędem w zadaniu odwrotnym kinematyki

Artykuł Autorski z VIII Forum Inżynierskiego ProCAx, Siewierz, 19-22 XI 2009 (MECHANIK 2/2010)

Na rysunku 3 po lewej stronie zostały przedstawione algorytmy sterowania efektorem manipulatora. Blok STEP pozwala na sterowanie z podaniem zmiennej niezależnej po jakiej ma być dokonana zmiana. W projektowanym przypadku zmienną niezależną był czas [5]. Zmiany dokonywane były w przesunięciu, które podawane jest przyrostowo w każdym z bloków. Zmiana kąta następuje analogicznie jak w przypadku przesunięcia [4]. Zaprojektowana trajektoria została pokazana na rysunku 4.



Rys. 4. Zamodelowana trajektoria ruchu efektora manipulatora

Na rysunku 5 pokazano trajektorię ruchu efektora oraz wymiary prostopadłościanu po jakim porusza się efektor. Translacja przebiega w kolejności od punktu 1 przez 2, 3, 4, 5, 6, 3, następnie platforma obniża się i wykonuje ruch po prostokącie 7, 8, 9, 10, do punktu 7, z tego punktu następuje powrót do punktu 5, następnie do 2 i na koniec wraca do położenia początkowego w punkcie 1.



Rys. 5. Zamodelowana trajektoria ruchu efektora manipulatora ze wskazaniem kierunków ruchu

3 Zadanie proste kinematyki

Na podstawie wykresów z zadania odwrotnego wygenerowano spliny, które posłużyły do zamodelowania zadania prostego kinematyki. Powstałe spliny sa tabelami o dwóch kolumnach, gdzie pierwsza jest dedykowana dla czasu, a druga dla odpowiadającego mu przemieszczenia w zadanej parze. Dzięki powyższym tabelom można było wygenerować sygnały, które zostały napędów zamodelowanych w cylindrycznych parach podłączone do kinematycznych. Proces podłączania przebiegał w kilku etapach. Pierwsze było podłączenie napędów liniowych do par cylindrycznych, następnie w napędach definiowano funkcję opisującą ruch wzdłużny projektowanego napędu. Do tego opisu wykorzystano utworzone wcześniej spliny. Zastosowane bloki systemu Adams wykorzystane do tej procedury pokazano na rysunku 6. W zamodelowanym napędzie definiowana funkcja, na podstawie zadanych parametrów czasu i wcześniej stworzonego splinu wygeneruje sygnał do przeprowadzenia symulacji w zadaniu prostym kinematyki.

🔿 Main Toolbox 🔯 🔿 Joint Motion 🛛 🕅		7 Function Builder					
× 2 A	Name	.sterowanie_proste.MOTION_7	Define a runtime function		I Full names ⊂ Short names ⊂ Adams ids		
	Joint	.sterowanie_proste.JOINT_32	-1*AKISPL(time,0,.sterowanie_proste.s32, 0)				
	Joint Type	cylindrical					
<u>a</u> 12. []	Direction	Translational					
	Define Using	Function •					
	Function (time)	-1*AKISPL(time,0,.sterowanie_pros	Math Functions Assist			+,	
			ABS ACOS				
Construction:			AINT ANINT				
Applied to a Joint	Туре	Displacement	ASIN ATAN				
	Displacement IC		ATAN2 Chebyshev Polynomial				
Characteristic:	Velocity IC		COS				
Sneed 10.0		<u>OK</u> <u>Apply</u> <u>Cancel</u>	DELAY	Getting Object Data			
	<u></u>		EXP		Insert Object Name		
			Fourier Cosine Series	Plot Plot Limits	Veri	fir 1	
			Haversine Step			<u> </u>	
Render Icons					OK Apply Cance	el	

Rys. 6. Stosowane bloki w sterowaniu prostym kinematyki

4 Zadanie proste kinematyki ze wzmocnieniem sygnałów

Po przygotowaniu zadania prostego kinematyki przystąpiono do realizacji sterowania z uwzględnieniem stanu mechanizmu (przemieszczeń, prędkości i przyśpieszeń w parach cylindrycznych), oraz z zastosowaniem wzmocnienia poszczególnych sygnałów [3].

Sterowanie jednym ramieniem polega na wygenerowaniu sygnału wejściowego na podstawie zadanego wymuszenia oraz stanu dynamicznego mechanizmu. Schemat sterowania został przedstawiony na rysunku 7.



Rys. 7. Schemat zamodelowanego wymuszenia

Sterowanie realizowane było poprzez sumowanie oraz wzmacnianie sygnału w 3 etapach. Pierwszy etap polega na sumowaniu *Suma 1* sygnału zadanego odczytanego z zadania odwrotnego kinematyki pomniejszonego o aktualny odczyt przemieszczenia w parze kinematycznej *T*. Następnie sygnał jest wzmacniany poprzez *K1* i ponownie sumowany *Suma2* z sygnałem odczytanym, tym razem prędkością *V* ze znakiem ujemnym. Kolejnym etapem jest ponowne wzmocnienie *K2* i sumowanie *Suma3* z przyśpieszeniem *a* ze znakiem ujemnym. Po tej czynności sygnał jest wzmacniany *K3* i przekierowany do siły *Force*, która umiejscowiona jest pomiędzy dwoma członami i powoduje ich ruch względny. Wartości wzmocnień *K1*, *K2*, *K3* zostały dobrane na podstawie opracowań zaczerpniętych z literatury. Kształtują się one następująco [1,2]:

- K1 = 631.
- K2 = 50,
- K3 = 1.

5 Schemat prowadzenia analiz

Analizy zostały przeprowadzone w określonej kolejności. Cały cykl prowadzenia badań pokazano na rysunku 8.

Schemat przeprowadzonych analiz



Rys. 8. Schemat prowadzonych symulacji

Schemat ten informuje o rodzajach i sposobach prowadzenia symulacji. W czterech pierwszych symulacjach dla modelu sztywnego i podatnego przeprowadzono analizy porównawcze, natomiast w ostatnich dwóch symulacjach były one nie możliwe ze względu na charakter prowadzonych badań.

6 Wyniki przeprowadzonych symulacji

W przeprowadzonych symulacjach uzyskano wartości sił i momentów działających w poszczególnych parach kinematycznych, przemieszczeń, prędkości i przyśpieszeń liniowych oraz kątowych poszczególnych członów, wartości energii kinetycznej członów sztywnych oraz wartości naprężeń zredukowanych w członach podatnych.

Na podstawie przeprowadzonych badań zostały wyznaczone własności dynamiczne i statyczne badanej maszyny. Własności dynamiczne zostały przedstawione w referacie dla jednego ramienia napędowego.

Na wykresach 9 – 11 pokazano wartości sił działających na parę kinematyczną przy podstawie, na wykresie 12 przedstawiono wartości bezwzględne siły działającej w tym połączeniu kinematycznym. W

przedstawionych wykresach ukazano wykresy sił jakie uzyskano w wyniku przeprowadzenia następujących symulacji:

- Sterowanie proste kinematyki na elementach sztywnych,
- Sterowanie proste kinematyki z zastosowaniem wzmocnień na elementach sztywnych,
- Sterowanie proste kinematyki na elementach podatnych,
- Sterowanie proste kinematyki z zastosowaniem wzmocnień na elementach podatnych.



Wykres 9. Wartości sił w parze kinematycznej 1 po współrzędnej X







Wykres 11. Wartości sił w parze kinematycznej 1 po współrzędnej Z





Powyższe wykresy mają na celu pokazanie charakteru zmian wartości sił działających w połączeniu kinematycznym numer 1 przy podstawie dolnej nieruchomej. Warto tutaj zwrócić uwagę na specyfikę poszczególnych wykresów w zależności od zastosowanego rodzaju wymuszenia i rodzaju modelu. Na wykresach 13 - 15 powiększono charakterystyczne przebiegi wykresu 12 w celu pokazania zależności pomiędzy elementami sztywnymi i podatnymi, a także zastosowania lub nie sterowania ze wzmocnieniem. Na wykresie 13 powiększono część początkową wykresu 12, na wykresie 14 część środkową, a na wykresie 15 część końcową.



Artykuł Autorski z VIII Forum Inżynierskiego ProCAx, Siewierz, 19-22 XI 2009 (MECHANIK 2/2010)





Wykres 14. Powiększenie wykresu 6.4 w części środkowej



Wykres 15. Powiększenie wykresu 6.4 w części końcowej

7 Wnioski końcowe

Na podstawie wykresów 9- 15 stwierdzono, iż zastosowanie modeli sztywnych nie oddaje w pełni charakterystyki sił działających w parze kinematycznej. Wartości sił dla modelu sztywnego ze sterowaniem prostym minimalnie się różnią od wartości sił w modelu sztywnym ze sterowaniem ze wzmocnieniem jedynie w momentach zmiany kierunku ruchu efektora. Zastosowanie modeli podatnych pozwala na uzyskanie wyników bardziej zbliżonych do rzeczywistych. Dodatkowo zastosowanie sterowania ze wzmocnieniem dla modelu podatnego pozwala na wygaszanie powstających drgań i ustabilizowanie ruchu maszyny. Wartości maksymalne i minimalne sił działających w poszczególnych parach kinematycznych odczytane z wykresów zostały porównane miedzy sobą i uzyskano następujące wnioski.

Wartości sił działających na poszczególne pary kinematyczne rozkładają się z pewna regularnością. Wartości sił wypadkowych działających na pary kinematyczne przy platformie dolnej zawierają się w granicach od ~650 N do ~1550 N, natomiast w parach kinematycznych przy platformie górnej ruchomej w zakresie od ~180 N do ~780 N.

W przeprowadzonych badaniach wykorzystano zaawansowane środowiska symulacyjne w celu uzyskania poszukiwanych własności dynamicznych maszyny o kinematyce równoległej, pokazano warunki prowadzenia symulacji oraz wyniki przeprowadzonych badań. Artykuł Autorski z VIII Forum Inżynierskiego ProCAx, Siewierz, 19-22 XI 2009 (MECHANIK 2/2010)

Literatura

[1] HEISEL U., ESTEBAN I.: Development of Modeling Tool for the Dynamic Optimized Design of Machine Tools with Parallel Kinematics, Production Engineering Vol. IX/2 2002,

[2] KOSMOL J.: Serwonapędy obrabiarek sterowanych numerycznie. WNT, Warszaawa 1998,

[3] FRĄCZEK J,. WOJTYRA M.: *Kinematyka układów wieloczłonowych – metody obliczeniowe,* Wydawnictwo Naukowo-Techniczne Warszawa, Warszawa 2008,

[4] KOZŁOWSKI K., DUTKIEWICZ P., WRÓBLEWSKI W.: *Modelowanie i sterowanie robotów*, Wydawnictwo Naukowe PWN, Warszawa 2003

[5] WOJTYRA M., FRĄCZEK J.: *Metoda układów wieloczłonowych w dynamice mechanizmów*, Oficyna Wydawnicza Politechniki Warszawskiej, Warszawa 2007.

Determination of forces in the joints of the kinematics of a parallel machine while working, using numerical methods

In the article is shown the implementation of simulation studies using modern simulation tools. Signal is shown enforce modeling and proposes a way to solve the inverse and the simple control. The next part of the article presents the schedule of ongoing analysis and simulation results of some tests for the propulsion machinery type Hexapod which belongs to the Institute of Production Engineering and Automation of Wroclaw University of Technology.