



Autorzy: Piotr STROJNY, e-mail: pstrojny@prz.edu.pl  
Instytucja: Politechnika Rzeszowska, Katedra Konstrukcji Maszyn

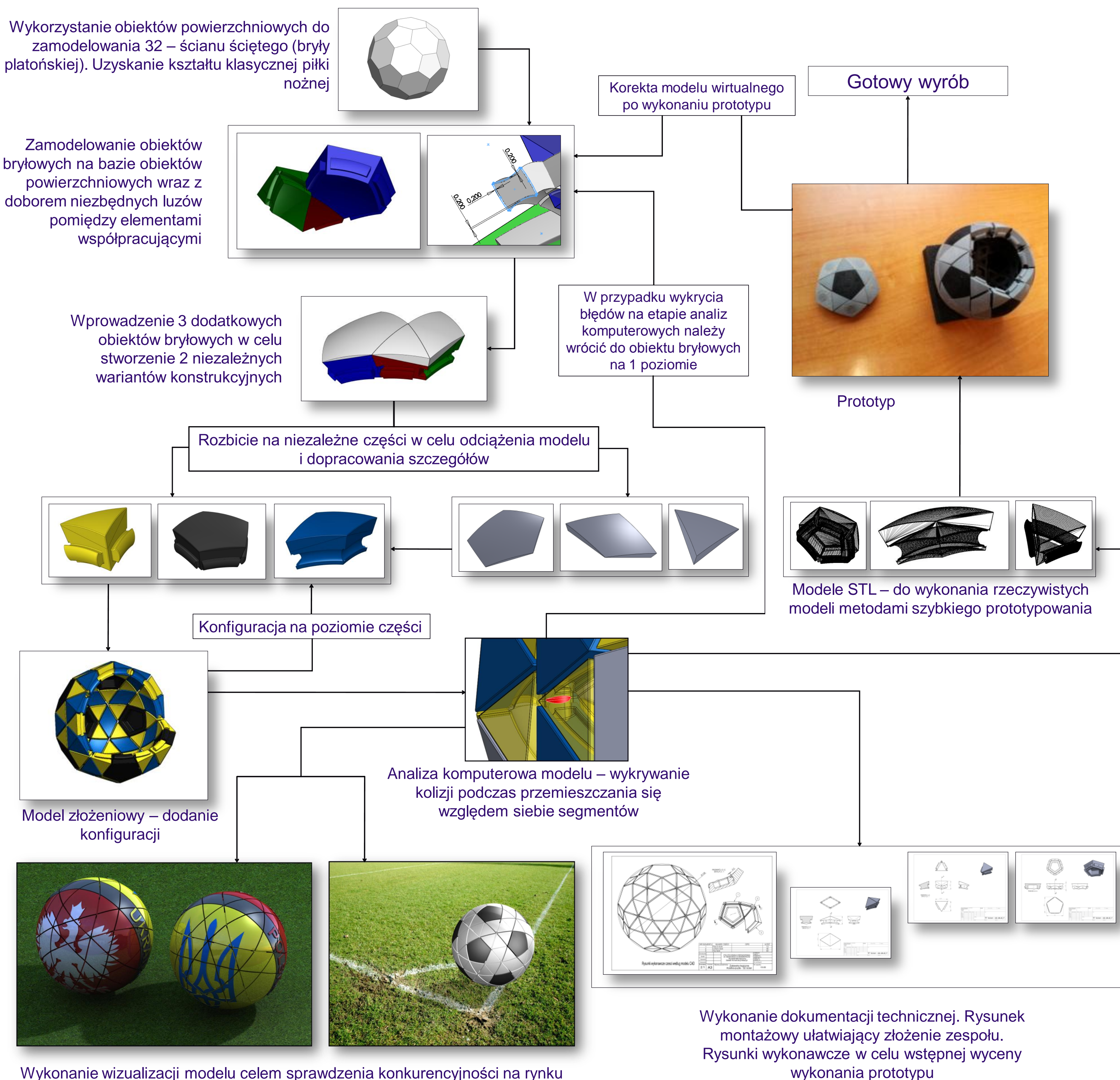
**Tytuł plakatu: Modelowanie obiektowe w środowisku SolidWorks-a**

Modelowanie obiektowe jest procesem tworzenia obiektów (bryłowych lub powierzchniowych) w obrębie jednej części. W modelowaniu obiektowym wykorzystujemy operacje boolowskie (dodaj, odejmij, wspólne), identyczne operacje wykorzystywane są w programach typu AutoCAD i pokrewnych do tworzenia brył przestrzennych, z tą różnicą że w SolidWorksie każdy obiekt i operacja na nim wykonana są parametryczne (mamy możliwość zmiany wymiarów na dowolnym etapie modelowania).

W spóczesnym modelowaniu gdy coraz częściej jesteśmy zmuszeni do tworzenia kształtów o dużej złożoności geometrycznej, zastosowanie modelowania obiektowego bywa konieczne.

Poniżej przedstawiam etapy modelowania zabawki logicznej o bardzo dużym stopniu skomplikowania geometrycznego. Do wykonania jej modelu rzeczywistego niezbędny był model CAD-owski, stworzony za pomocą obiektów powierzchniowych i bryłowych.

**Etapy modelowania**



www.procax.org.pl

Stowarzyszenie „ProCax”